

Kurzbewerbung

von

Diplom Informatiker (FH)
Oliver Arndt

4. August 2002

Persönliche Daten

Name Oliver Arndt
Wohnort Wachenbergstraße 20
69469 Weinheim
Telefon 06201/874125
Email ole@sugarshark.com
WWW <http://www.sugarshark.com>
Geburtsdatum 22. Juni 1967 in Darmstadt
Familienstand ledig



Berufserfahrung

Aug. 01 - Jun. 02 Tivano Software GmbH, Neu Isenburg.
J2EE und Webapplikationsentwicklung, Vollzeit
Jan. 00 - Mai 01 Massive Development, Mannheim
PC-Spieleentwicklung, Vollzeit
Jul. 96 - Dez. 99 opus5 interaktive medien GmbH, Dreieich
Softwareentwickler und Systemadministrator, Teilzeit
Mai 96 Deutscher Hochschullehrerbund
Erstellung der Website des Deutschen Hochschullehrerbundes, Projektarbeit
Okt. 95 Fachhochschule Darmstadt
Realisierung des Internetauftritts für den Fachbereich MN, Projektarbeit
Nov. 94 - Jul. 96 Fachhochschule Darmstadt
Studentische Hilfskraft im Bildverarbeitungslabor des Fachbereichs Mathematik und Naturwissenschaften, Teilzeit
Mai 94 - Apr. 95 Tradelt GmbH, Roßdorf
Weiterentwicklung von Chagall in Heimarbeit, Teilzeit
Jun. 92 - Apr. 94 Tradelt GmbH, Roßdorf
Softwareentwickler für das Bildverarbeitungsprogramm Chagall, Vollzeit

Ausbildung

Aug. 78 - Nov. 87 Abitur an der Waldorfschule Darmstadt
Okt. 89 - Sep. 90 Studium der Informatik an der TU Berlin
Okt. 90 - Jun. 92 Studium der Informatik an der TU Darmstadt
Sep. 94 - Okt. 99 Studium der Informatik an der FH Darmstadt
14.10.1999 Abschluß als Diplom Informatiker (FH)

Sonstige Tätigkeiten

Jul. 84 - Aug. 84 Praktikum bei der Software AG in Darmstadt
Mai 86 - Jan. 88 Beratung und Verkauf von Computern, Fa. Heim OHG, Darmstadt
Feb. 88 - Sep. 89 Zivildienst bei der mobilen Alten- und Krankenpflege des Diakonischen Werkes in Seeheim-Jugenheim

Allgemeine Kenntnisse

Sprachen: Englisch: sehr gut, Französisch: Schulkenntnisse
Fahrerlaubnis: Klassen 1 und 3

Fachkenntnisse

Programmiersprachen: Java, C/C++, Perl, XML/XSLT, SQL, JavaScript, Tcl/Tk, Shellscript, m68k und i386 Assembler

Betriebssysteme: Linux, Solaris, NetBSD, Windows 9x,NT,2K, cygwin32

IDEs und Editoren: (X)Emacs mit ECB/JDEE/Xrefactory, Netbeans/Forte for Java, MS DevStudio, Together ControlCenter, vi

Web- & Applicationserver: BEA Weblogic Server, JBoss, Enhydra, Tomcat, Resin, JRun, Apache, Netscape Enterprise Server, Microsoft Internet Information Server

Datenbanken: Oracle, Informix, PostgreSQL, MySQL, Cloudscape

Entwicklungswerkzeuge: gcc, javac, jikes, cl, ant, make, autoconf, automake, libtool, xmlc, perforce, Optimizelt, xdoclet

Versionkontrolle/Qualitätssicherung: junit, bugzilla, RequestTracker, Test Track Pro, cvs, perforce

Dokumentation: L^AT_EX, Docbook, Javadoc, HTML, CSS

Interessengebiete

Präferenzen: Softwareentwicklung mit Schwerpunkt verteilte Anwendungen in Java oder C++

Technische Schwerpunkte: Meine Schwerpunkte als Softwareentwickler liegen im Bereich der verteilten Applikationen. Besonders interessiere ich mich für verteilte Simulationen, mobile Agenten, Multiplayerspiele, virtuelle Realität und P2P Techniken. Mein Augenmerk liegt dabei auf echtzeitfähigen, verteilten Simulationsverfahren sowie auf mobilem Code und den damit zusammenhängenden Sicherheitsfragen.

Weitere Interessengebiete sind:

- Software Architektur, Patterns & Design von APIs
- Implementierung von Programmiersprachen
- 3D Graphik, insbesondere Scenegraph APIs

In diesem Kontext verweise ich auch auf mein großes Interesse für Open Source Projekte. Zu mehreren Projekten habe ich Programmcode beigesteuert.

Stärken: Meine Stärken liegen in der Konzeption und Architektur von Software. Aus diesem Grund stehe ich bei einer anvisierten Festanstellung einem Einsatz in Forschungsabteilungen oder im Entwicklungsbereich besonders positiv gegenüber.

Anmerkungen: Grundsätzlich besitze ich eine starke Unix-Affinität. Meine bevorzugte Entwicklungsumgebung ist (X)Emacs und die Kommandozeile mit ihren mächtigen und flexiblen Unix-Tools. Als Entwicklungsplattform sind mir aber darüber hinaus auch Microsoft Betriebssysteme bekannt.